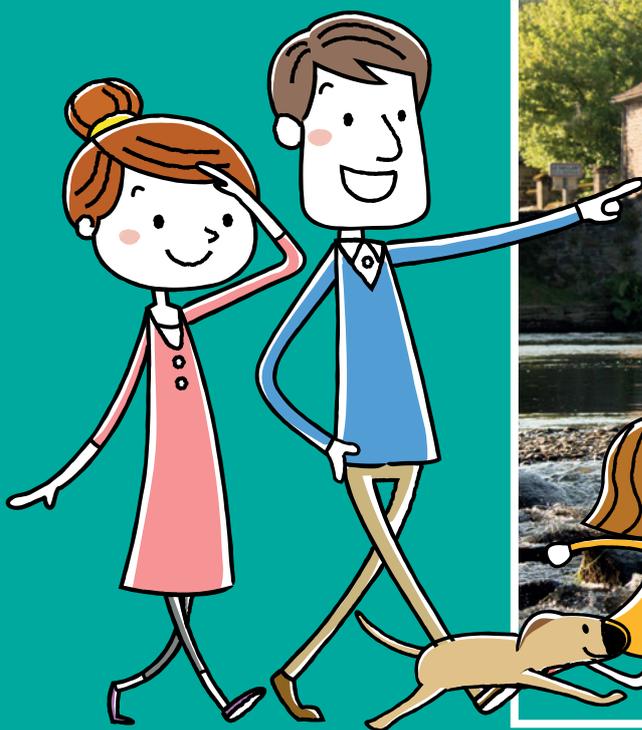


BALADES LUDIQUES

POUR PETITS ET GRANDS

Voutezac



Visiter,
se balader,
s'amuser!

 **LA BASE**
Sports • Loisirs • Vézère

Base Sports Loisirs Vézère
La Lombertie
Le Saillant
19130 VOUTEZAC
Tél 05 55 84 73 54
contact@sports-loisirs-vezere.com
<https://base-vezere.com>

Facile



4,2 km

2 h

Voutezac

Départ: Base Sports Loisirs Vézère

GPS: 45.271934N, 1.441778E

Située à Voutezac, la Base Sports Loisirs Vézère propose toute l'année des activités indoor et outdoor accessibles aux petits et grands ! Des activités nautiques, terrestres et artistiques sauront rassasier vos envies d'aventure et de dépassement de soi.

Carnet de route

Soyez vigilants avec vos enfants notamment sur les zones non piétonnes. Le parcours s'effectue sous votre entière responsabilité. La société Randoland et la Base Sports Loisirs Vézère déclinent toute responsabilité en cas d'accident.

Débuter la balade de la base. Suivre le chemin balisé avec l'inspecteur Rando. S'arrêter devant le panneau d'informations sur le chêne pédonculé **1**.

Continuer sur le chemin qui rejoint la petite route. La suivre sur la gauche. Au premier croisement, continuer tout droit puis observer de loin la cabane de vigneron au milieu du champ **2**.

Poursuivre sur la route du Stade et tourner à gauche au croisement suivant. Prendre ensuite à droite la route des Pâturages. Tourner ensuite à gauche, rue de la Maison des Anglais. Traverser prudemment la route départementale

pour prendre en face le chemin de la Vinadière. Tourner à droite, rue Jeanne Nicolas. Pratiquement au bout de la rue, remarquer sur votre gauche la maison à colombages **3**.

Tourner ensuite à droite et s'arrêter devant le numéro 61 **4**.

Continuer jusqu'à la chapelle du Saillant. Entrer dans la chapelle **5**.

En sortant de la chapelle, partir à gauche pour se rendre vers la place du 15 Avril 1944 et admirer le pont sur la Vézère **6**.

Prendre ensuite la rue des Prés Lafont. Après une centaine de mètres, remarquer la base de location de canoës

sur la gauche. Chercher, sur la première construction à gauche, la marque de la crue **7**.

Continuer dans la même direction. Prendre à gauche le chemin de la Fontaine de Blazy. Tourner ensuite sur la première à droite pour rejoindre la route du Stade. Tourner à gauche en empruntant la même route qu'à l'aller. Peu après la cabane de vigneron, suivre le balisage de l'inspecteur Rando pour entrer dans le bois de la base. Passer le petit pont pour aller observer le panneau sur le charme **8**.
Fin de la balade.





1 Le chêne pédonculé

Quel dessin correspond aux fruits du chêne pédonculé ?

Tu vas découvrir la première étape de l'Inspecteur Rando.



2 La cabane de vigneron

Quelle photo correspond à la cabane de vigneron ?



3 La maison à colombages

Quel dessin représente les bois de la façade ?



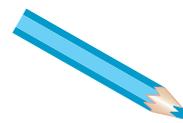
4 Le linteau de porte

Quel nuage de chiffres te permet de reconstituer la date gravée sur le linteau ?



5 La chapelle du Saillant

Quel crayon est de la couleur qui domine dans les vitraux au fond de la chapelle ?



6 Le pont du Saillant

Que vois-tu au milieu du pont, en bord de route ?



7 La marque de crue

Regarde à quelle hauteur est montée l'eau. Quel animal est à peu près de la même taille ?



8 Le charme

Quelle feuille reconnais-tu sur le panneau ?





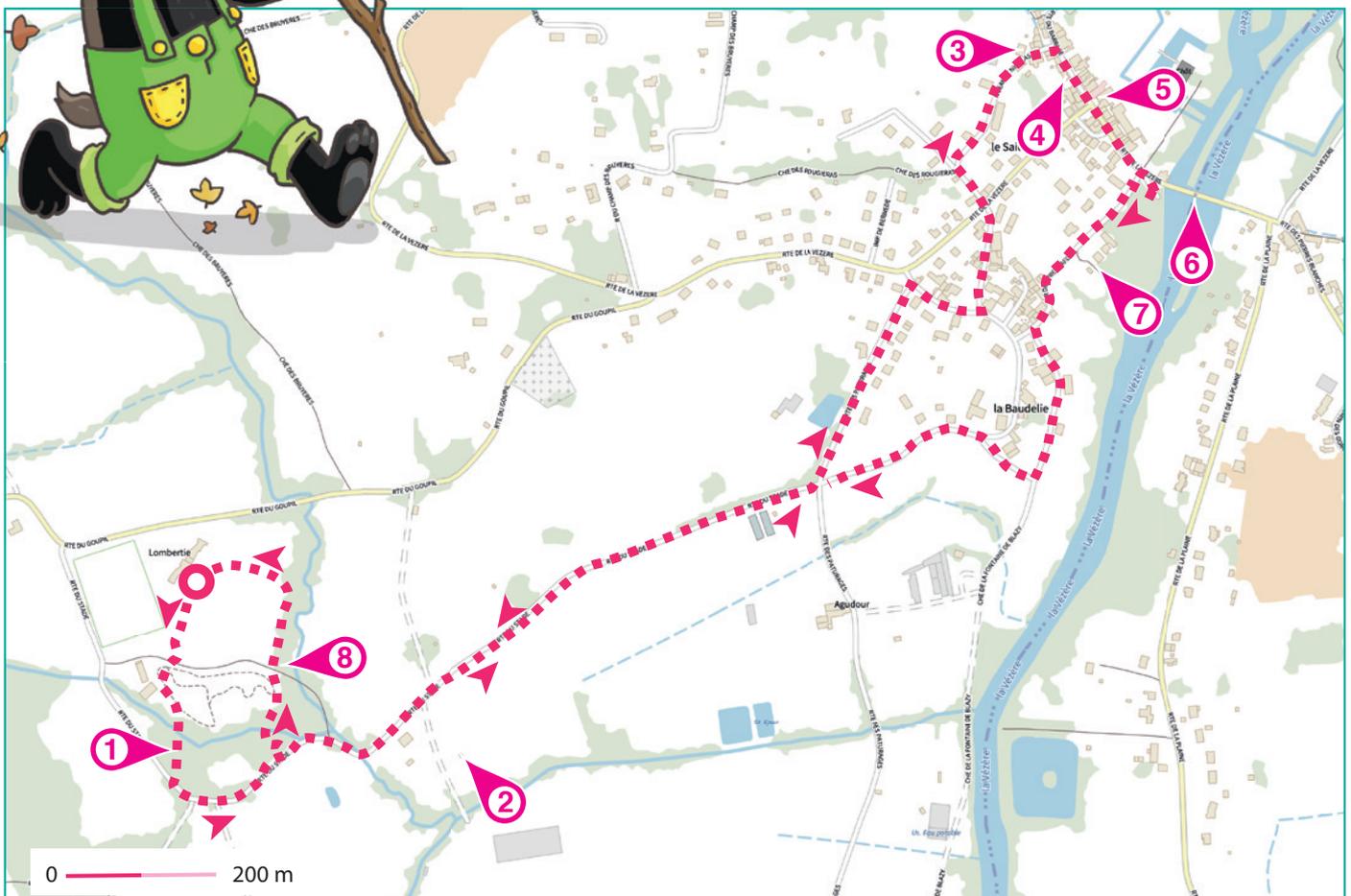
ÉNIGME

À la base de loisirs, impossible de s'ennuyer... De nombreuses activités sont proposées, adaptées à tous. Aujourd'hui, les parents de Tim ont bien envie de faire une activité nautique avec lui. C'est donc décidé, ce sera canoë. Alors qu'ils arrivent à proximité du pont du Saillant, en l'apercevant Tim se met à rêvasser. Perdu dans ses pensées, ce vieux pont lui inspire une histoire de cape et d'épée et il imagine alors un chevalier le traversant à vive allure. Revenant à lui, il entend alors le moniteur raconter que ce pont apparaît dans un film tourné dans les années 60, *Le Chevalier de...* Quelle coïncidence, un film de cape et d'épée !

Malheureusement, Tim aimerait visionner le film dont a parlé le moniteur mais il ne se souvient plus du dernier mot du titre. Avec l'aide de l'inspecteur Rando, parviendras-tu à le découvrir ?



Tu disposes du plan ci-dessous. À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale. À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme ou sur le site randoland.fr pour vérifier ta réponse.





Voutezac

ÉNIGME

Amateur de balades, l'inspecteur Rando se joint ce soir-là à la course d'orientation nocturne organisée par la base de loisirs. Et discrètement, avant de partir, comme observer est son métier, il tente de découvrir quels sont les traits de caractère des autres participants, histoire de savoir à qui il a affaire. « Des têtes en l'air, d'autres qui semblent déjà pressés d'en finir, ça promet une folle soirée », pense-t-il.

Alors que la course est déjà bien entamée, le guide décide de faire le point et là, une personne manque à l'appel. Tout le monde part à sa recherche et après de longues minutes, une lampe frontale apparaît au loin et la personne disparue refait surface.

Trop heureux d'avoir retrouvé cette personne, aucun participant ne l'interroge pour savoir si c'était une mauvaise blague ou si elle s'était vraiment perdue. Mais au fait, qui est-ce ? À toi de découvrir son identité !

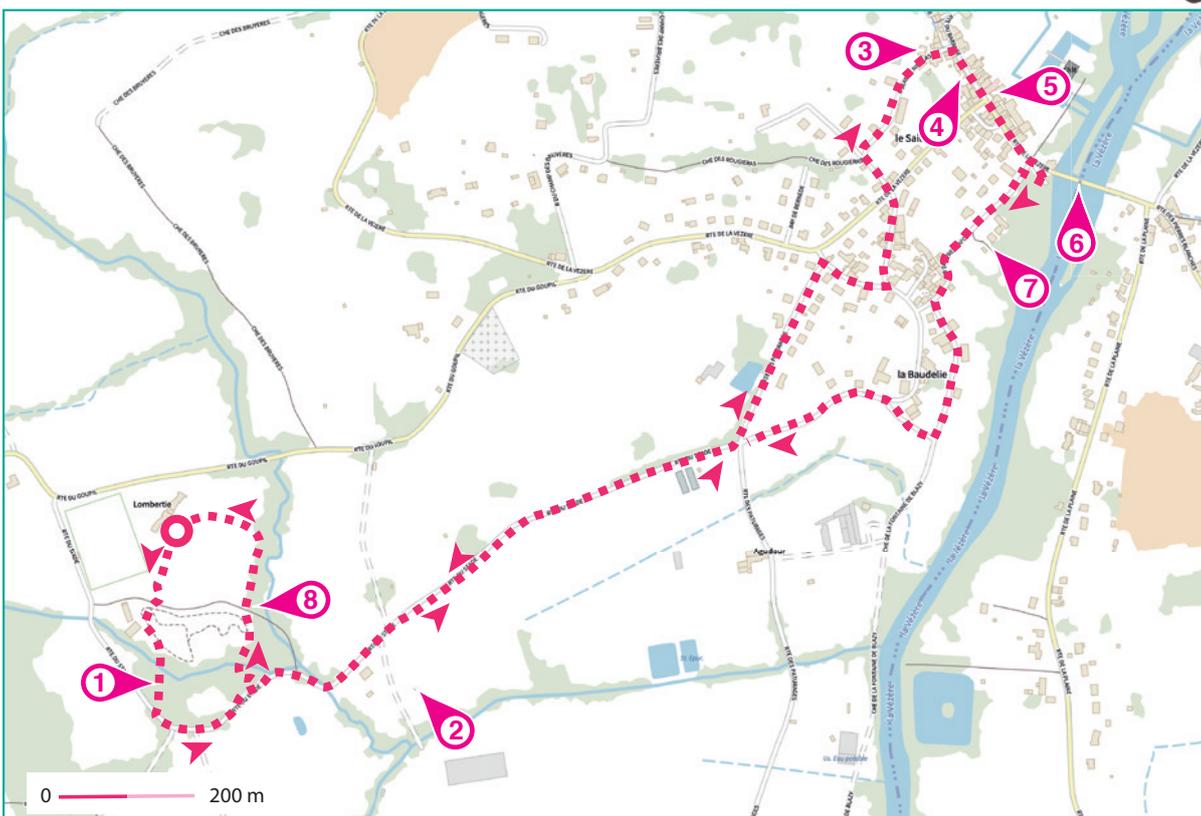


Liste des participants

- ▶ **Parisse HY**, née le 6 août 1943
- ▶ **Hilaire EVENU**, né le 9 février 1949
- ▶ **Jean NÉMAR**, né le 18 juin 1951
- ▶ **Axel HAIRE**, né le 20 avril 1962
- ▶ **Yves APARTOUT**, né le 26 mai 1975
- ▶ **Eva AFONLAKESS**, née le 21 juillet 1979
- ▶ **Théa LOUEST**, née le 11 décembre 1980
- ▶ **Cécile HON**, née le 23 janvier 1987
- ▶ **Izzie PACELANUI**, née le 29 octobre 1992

Tu disposes du plan ci-dessous. À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme ou sur le site randoland.fr pour vérifier ta réponse.





Lors du passage devant chacun des indices lis attentivement les indications fournies. Elles te permettront de résoudre l'énigme posée au verso de cette page.

1 Le chêne pédonculé

Cet animal, qui aime lui aussi les glands, n'est pas cité sur le panneau ! Qui est-ce ?



CAMILLE



INÈS



TOM

Le prénom d'un des personnages a la même initiale que le prénom inscrit sous le dessin de cet animal. Raye-le de la liste, ce n'est pas celui recherché !

2 La cabane de vigneron

Quelle photo montre la cabane visible au milieu du champ ?



$$(5 \times 3) - 2$$



$$(20 \div 4) + 2$$

Résous l'opération notée sous la bonne photo.

Le personnage dont le jour de naissance est un multiple de ton résultat est à éliminer de la liste.

3 La maison à colombages

Deux amis discutent de la façade à colombages. **OMAR** : Les poutres obliques (en biais) sont plus nombreuses que les poutres verticales.

MANU : Faux ! Il y a plus de poutres verticales. Le prénom de celui qui a raison rime avec le nom d'un des personnages. Barre-le, ce n'est pas lui !

4 Le linteau de porte

Aide-toi de l'année gravée pour résoudre cette énigme !

« Quand cette maison a eu 100 ans, moi j'en ai eu 18. En quelle année suis-je né ? »

Raye de la liste le personnage né cette année-là !

5 La chapelle du Saillant

Repère le nom de l'artiste qui a signé les vitraux ! Sachant qu'une consonne vaut + 3 et une voyelle - 2, calcule la valeur de son nom.

$$\text{Ex. : RANDO} = 3 - 2 + 3 + 3 - 2 = 5$$

Supprime de la liste le personnage dont le jour de naissance est égal à ton résultat.

UN PEU D'AIDE

Attention, ce sont deux L qui terminent son nom.

6 Le pont du Saillant

Quelle photo représente le pont qui enjambe la Vézère ?



JULY



AUGUST

Le prénom anglais du bon photographe correspond à un mois en français. Élimine de la liste le personnage né ce mois-là !

7 La marque de crue

En quelle année la Vézère a débordé ? Additionne tous les chiffres qui la composent.

$$\text{Ex. : 2019} = 2 + 0 + 1 + 9 = 12$$

La somme des chiffres de l'année de naissance d'un personnage est identique à ton résultat. Ce n'est pas celui recherché.

8 Le charme

On confond souvent ses feuilles avec celles du hêtre. Découvre sur le panneau une drôle de phrase à retenir pour les différencier et complète-la grâce aux lettres ci-dessous :

A A A C C D E H I L M M O P R

« Le _____ d' _____, c'est d'être à _____ »

La lettre restante n'a pas sa place dans le prénom du personnage disparu. Raye-le de la liste !

Circuit n° 1906201G

Tu devrais avoir retrouvé l'identité du personnage disparu quelque temps lors de la balade.

Ta réponse :

Tu peux vérifier ta réponse à l'Office de Tourisme ou sur le site internet Randoland.fr